

2026학년도 교육과정표

○ 학과명 : 컴퓨터정보학과

구분	과목 코드	교과목명	과목특성	1학년						2학년						계		
				1학기			2학기			1학기			2학기			학점	이론	실습
				학점	이론	실습												
교필	00108	생활영어	직업기초능력	2	2											2	2	0
	소 계			2	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	2	0
교선	00301	대인관계능력	직업기초능력				2	2							2	2	0	
	00299	자기개발능력	직업기초능력						2	2					2	2	0	
	소 계			0	0	0	2	2	0	2	2	0	0	0	0	4	4	0
전필	00253	취창업과진로	일반						2		2				2	0	2	
	소 계			0	0	0	0	0	0	2	0	2	0	0	0	2	0	2
전선	04336	컴퓨터그래픽(1)	직무/역량기반	3	1	2									3	1	2	
	99309	UI디자인	직무/역량기반	3	1	2									3	1	2	
	50782	파이썬(1)	직무/역량기반	3	1	2									3	1	2	
	50772	IT실무	일반	2	1	2									2	1	2	
	99508	컴퓨터 개론	직무/역량기반	2	1	2									2	1	2	
	U0099657	AI활용	융합	3	2	1									3	2	1	
	99364	IoT 실무	직무/역량기반				3	1	2						3	1	2	
	99321	UI구현	직무/역량기반				3	1	2						3	1	2	
	99367	컴퓨터그래픽(2)	직무/역량기반				2	1	2						2	1	2	
	99373	데이터베이스	직무/역량기반				3	1	2						3	1	2	
	U0099658	Linux실무	직무/역량기반				2	1	2						2	1	2	
	50783	파이썬(2)	직무/역량기반				3	1	2						3	1	2	
	99374	자바(1)	직무/역량기반							3	1	2			3	1	2	
	50356	웹프로그래밍	직무/역량기반							3	1	2			3	1	2	
	99369	애니메이션	직무/역량기반							2	1	2			2	1	2	
	03679	컴퓨터 네트워크	직무/역량기반							3	1	2			3	1	2	
	99370	SQL 활용	직무/역량기반							2	1	2			2	1	2	
	93042	캡스톤디자인	일반										3		3	0	3	
	18447	웹프로그래밍 실무	직무/역량기반										3	1	2	3	1	2
	99375	자바(2)	직무/역량기반										3	1	2	3	1	2
	99371	영상컨텐츠 제작	직무/역량기반										3	1	2	3	1	2
	99372	빅데이터와 AI	직무/역량기반										3	1	2	3	1	2
	50781	멀티미디어	직무/역량기반										2	1	2	2	1	2
		50770	단기실습학기제현장실습	일반									2		2	2	0	2
		00250	장기실습학기제현장실습	일반									16		16	16	0	16
	소 계				16	7	11	16	6	12	13	5	10	17	5	13	62	23
합 계				18	9	11	18	8	12	17	7	12	17	5	13	70	29	48

※장·단기실습학기제 현장실습교과목의 경우 최대학점 및 최대시수에서 제외 한다.

2025학년도 교육과정표

○ 학과명 : 컴퓨터정보학과

구분	과목 코드	교과목명	과목특성	1학년						2학년						계			
				1학기			2학기			1학기			2학기			학점	이론	실습	
				학점	이론	실습													
교필	00108	생활영어	직업기초 교과목				2	2								2	2	0	
	소 계			0	0	0	2	2	0	0	0	0	0	0	0	2	2	0	
교선	99343	기독교의 이해	대학핵심역량	2	2										2	2	0		
	00301	대인관계능력	일반				2	2							2	2	0		
	00299	자기개발능력	일반							2	2				2	2	0		
	소 계			2	2	0	2	2	0	2	2	0	0	0	0	6	6	0	
전필	04336	컴퓨터그래픽(1)	역량기반	3	1	2									3	1	2		
	99363	HTML과 CSS	역량기반	3	1	2									3	1	2		
	18505	프로그래밍언어	역량기반	3	1	2									3	1	2		
	99364	IoT 실무	역량기반				3	1	2						3	1	2		
	99365	JavaScript	역량기반				3	1	2						3	1	2		
	99374	자바(1)	역량기반							3	1	2			3	1	2		
	50356	웹프로그래밍	역량기반							3	1	2			3	1	2		
	99127	취창업과진로	일반							2		2			2	0	2		
	93042	캡스톤디자인	일반										3		3	3	0	3	
	18447	웹프로그래밍실무	역량기반										3	1	2	3	1	2	
소 계			9	3	6	6	2	4	8	2	6	6	1	5	29	8	21		
전선	50772	IT실무	일반	2	0	2									2	0	2		
	99366	컴퓨터 개론	역량기반	2	1	2									2	1	2		
	50548	컴퓨터구조	역량기반	2	2	0									2	2	0		
	99367	컴퓨터그래픽(2)	역량기반				2	1	2						2	1	2		
	99373	데이터베이스	역량기반				3	1	2						3	1	2		
	50311	운영체제	역량기반				2	1	2						2	1	2		
	99368	프로그래밍 언어 활용	역량기반				2	1	2						2	1	2		
	99369	애니메이션	역량기반							2	1	2			2	1	2		
	03679	컴퓨터네트워크	역량기반							3	1	2			3	1	2		
	50781	멀티미디어	역량기반							2	1	2			2	1	2		
	99370	SQL활용	역량기반							2	1	2			2	1	2		
	99375	자바(2)	역량기반										3	1	2	3	1	2	
	99371	영상컨텐츠 제작	역량기반										2	1	2	2	1	2	
	50791	웹서비스 개발	역량기반										2	1	2	2	1	2	
	99372	빅데이터와 AI	역량기반										2	1	2	2	1	2	
	50770	단기실습학기제현장실습	일반										2		2	2	0	2	
	00250	장기실습학기제현장실습	일반											16		16	16	0	16
	소 계			6	3	4	9	4	8	9	4	8	11	4	10	35	15	30	
합 계			17	8	10	19	10	12	19	8	14	17	5	15	72	31	51		

※ 장기실습학기제 현장실습교과목의 경우 최대학점 및 최대시수에서 제외 한다.